

Tecnologias de Informação e Comunicação



Criação de Páginas na Internet

Objectivos Genéricos:

Potenciar competências no desenvolvimento de aplicações multimédia para a Internet, utilizando diferentes metodologias e linguagens.

Objectivos específicos:

1. Conhecer as diversas metodologias para o desenvolvimento de um Web Site, nomeadamente:
 - a. Conhecer as linguagens estáticas HTML, XML e XSL
 - b. Conhecer as linguagens dinâmicas PHP e ASP
 - c. Conhecer diversas ferramentas para a construção de Sites, nomeadamente:
 - i. FrontPage
 - ii. Macromedia Dream Weaver
 - iii. Macromedia Flash
 - iv. Macromedia Fire Works
 - v. Photo Shop
2. Sensibilizar os formandos para a correcta e completa utilização das referidas aplicações.
3. Habilitar os formandos com competências e saberes específicos que lhes permitam efectuar um Site e melhorar o seu desempenho profissional.
4. Desenvolver a capacidade de interajuda e relacionamento em grupo

Destinatários:

Formandos do Programa FORIN

Metodologia:

1. Exposições e simulações teóricas das técnicas referidas
2. Execução de exercícios práticos, nos quais os Formandos serão incentivados a ajudarem-se, de forma a criar um verdadeiro espírito de grupo.
3. Exercícios práticos acompanhados de exposições teóricas, nas quais serão simuladas as técnicas referidas.



Metodologia de Avaliação:

A avaliação será efectuada em cada submódulo com as componentes:

1. Qualitativa – Terá em conta fundamentalmente a atitude de participação dos formandos nas sessões, nomeadamente a assiduidade, a disponibilidade na execução de exercícios, capacidade de interajuda e de aprendizagem e a postura em sala.
2. Quantitativa – Apurada através de testes práticos em cada submódulo.
3. Final Submodular – Média aritmética das anteriores
4. Final do Módulo – média aritmética de todos os submódulos.

Meios Pedagógicos:

Formadores com Formação e Experiência Pedagógica em Tecnologias de Informação e Comunicação

- Suportes Pedagógicos (Manuais e outra Documentação de Referência)
- Apoio Pedagógico (Material Audiovisual)
- Auxiliares Pedagógicos (Equipamento Audiovisual)

Programa da Acção:

COMPONENTES DE FORMAÇÃO	CARGAS HORÁRIAS				
	Sócio Cultural	Científico Tecnológica	FORMAÇÃO HORÁRIA		Duração Total da Unidade
			PS	PRT	
UNIDADES DE FORMAÇÃO (Módulos, Capítulos ou temas) SESSÃO 1 – Linguagem Estática Linguagem HTML <ul style="list-style-type: none"> • Introdução • Elementos, Tags e Atributos • Comentários • Hipertexto, Links e URL • Conteúdo de uma Página HTML • Estrutura de uma página HTML <ul style="list-style-type: none"> • Metodologia: <ul style="list-style-type: none"> • Método Demonstrativo • Simulação e Discussão • Brainstorming • Recursos Didácticos: <ul style="list-style-type: none"> • Quadro Branco • Projector Multimédia • Fotocópias • Manual 		3,5			3,5

<ul style="list-style-type: none"> • Etc. 				
<ul style="list-style-type: none"> • SESSÃO 2 – Linguagem Estática <p>Linguagem HTML</p> <ul style="list-style-type: none"> • Elementos e atributos do Elemento HTML • Elementos e atributos do Elemento Head • Elementos e atributos do Elemento Body • CSS <ul style="list-style-type: none"> • Metodologia: <ul style="list-style-type: none"> • Método Demonstrativo • <i>Simulação e Discussão</i> • <i>Brainstorming</i> • Recursos Didáticos: <ul style="list-style-type: none"> • Quadro Branco • Projector Multimédia • Fotocópias • Manual • Etc. 		3,5		3,5
<p>SESSÃO 3 – Linguagem Estática</p> <p>XML & XSL</p> <ul style="list-style-type: none"> • Introdução • Estrutura de um documento XML • Exemplo prático <p>Avaliação Teórica</p> <ul style="list-style-type: none"> • Metodologia: <ul style="list-style-type: none"> • Método Demonstrativo • <i>Simulação e Discussão</i> • <i>Brainstorming</i> • Recursos Didáticos: <ul style="list-style-type: none"> • Quadro Branco • Projector Multimédia • Fotocópias • Manual • Etc. 		3,5		3,5



<p>SESSÃO 4- Linguagem Estática</p> <p>FrontPage</p> <ul style="list-style-type: none"> • Análise da Aplicação • Como criar um site em FrontPage • Metodologia: <ul style="list-style-type: none"> • Método Demonstrativo • <i>Simulação e Discussão</i> • <i>Brainstorming</i> • Recursos Didáticos: <ul style="list-style-type: none"> • Quadro Branco • Projector Multimédia • Fotocópias • Manual • Etc. 		3,5		3,5
<p>SESSÃO 5 – Linguagem Estática</p> <p>Trabalho Prático Final</p> <ul style="list-style-type: none"> • Elaboração de um Web Site, com um tema á escolha • Metodologia: <ul style="list-style-type: none"> • Método Demonstrativo • <i>Simulação e Discussão</i> • <i>Brainstorming</i> • Recursos Didáticos: <ul style="list-style-type: none"> • Quadro Branco • Projector Multimédia • Fotocópias • Manual • Etc. 		3,5		3,5
<p>SESSÃO 6- Linguagem Estática</p> <p>Trabalho Prático Final</p> <ul style="list-style-type: none"> • Elaboração de um Web Site, com um tema á escolha • Metodologia: <ul style="list-style-type: none"> • Método Demonstrativo • <i>Simulação e Discussão</i> • <i>Brainstorming</i> • Recursos Didáticos: <ul style="list-style-type: none"> • Quadro Branco • Projector Multimédia • Fotocópias • Manual • Etc. 		3,5		3,5



<p>SESSÃO 7- Linguagem Estática</p> <p>Trabalho Prático Final</p> <ul style="list-style-type: none"> • Elaboração de um Web Site, com um tema á escolha • Metodologia: <ul style="list-style-type: none"> • Método Demonstrativo • <i>Simulação e Discussão</i> • <i>Brainstorming</i> • Recursos Didáticos: <ul style="list-style-type: none"> • Quadro Branco • Projector Multimédia • Fotocópias • Manual • Etc. 		3,5		3,5
<p>SESSÃO 8- Linguagem Estática</p> <p>Avaliação Trabalho Prático Final</p> <ul style="list-style-type: none"> • Apresentação e discussão dos trabalhos efectuados • Metodologia: <ul style="list-style-type: none"> • <i>Simulação e Discussão</i> • <i>Brainstorming</i> • Recursos Didáticos: <ul style="list-style-type: none"> • Quadro Branco • Projector Multimédia • Fotocópias • Manual • Etc. <p>SESSÃO 9- Linguagem Dinâmica</p> <p>.....</p>		3,5		3,5

JOVEM
 CRIAR
 SISTEMAS DE INFORMAÇÃO



Anexos

Anexo 1 -Linguagem Estática

- Fichas de Trabalho
- Teste de Avaliação
- Critérios de correcção

Anexo 2 -



Anexo 1

Linguagem Estática



Anexo 2

Linguagem Dinâmica

Jovem Criativo
sistemas de informação



Anexo 3

Macromedia DreamWeaver



Anexo 4 Macromedia Flash

Jovem Criativo
sistemas de informação



Anexo 5

Macromedia FireWorks

Jovem Criativo
sistemas de informação



Anexo 6 PhotoShop

Jovem CRIARPIM
sistemas de informação



AVALIAÇÃO

CURSO: _____

MÓDULO: _____

NOME DO FORMANDO: _____

LOCAL DE REALIZAÇÃO: _____

INICIO ___/___/___ **FIM** ___/___/___

FORMADOR: _____

(Avaliação de Zero a Vinte Valores)

1 – Demonstrou interesse pelos temas abordados _____ Valores.

2 – Compreendeu os temas abordados _____ Valores.

3 – Utilizou os conceitos de forma adequada _____ Valores.

4 – Relativamente á participação, mostrou-se participativo _____ Valores.

5 – Nas sessões práticas integrou-se no grupo _____ Valores.

6 – Cumpriu o horário estabelecido _____ Valores.

NOTA DE DESEMPENHO(média aritmética) _____ Valores.

NOTA DO TRABALHO/TESTE _____ Valores.

NOTA FINAL: _____ Valores.

(Nota de desempenho + Nota do trabalho/teste / 2)

Data

_____/_____/_____

Assinatura do formador

